

### ***Schlangesteher***

Fungiert als Platzhalter für eine andere Person in einer Warteschlange, zum Beispiel wo Menschen für eine Filmpremiere, die Vorstellung einer neuen Spielekonsole oder einer Modeneuheit anstehen.

### ***Berater für gesundes Altern***

Löst die sozialen und medizinischen Probleme älterer Menschen. Hilft ihnen, ihre Lebensweise zu verbessern. Erstellt einen passenden Ernährungs- und Fitnessplan.

### ***Emotionsdesigner***

Entwickelt und erzeugt emotionale Reaktionen einer Person beim Konsum von Contents. Beeinflusst die Sinnesorgane und provoziert konkrete Empfindungen.

### ***Geisterjäger (Ghostbuster)***

Erforscht paranormale Erscheinungen. Jagt Geister.

### ***Kurator für bewussten Ökotourismus***

Bringt Touristen bei, wie sie Wälder und Parks besuchen können, ohne dabei die Natur zu beschädigen. Erstellt Wanderrouen, plant Infrastruktur (Strom, Wasser, Orte zur Mülltrennung). Implementiert umweltfreundlicher Praktiken.

### ***Aufwecker***

Schießt mit Erbsen auf Fenster oder klopft mit einer langen Stange an die Wand, um die Leute, die ihn angeheuert haben, zu wecken.

### ***Jurassic Park-Führer***

Leitet Exkursionen durch einen Park, den längst ausgestorbene Dinosaurier und sonstige prähistorische Tiere bewohnen.

### ***Alchimist***

Arbeitet an der Verwandlung chemischer Substanzen in Gold. Stellt Elixiere zur Behandlung von Krankheiten und für die Erlangung von Unsterblichkeit her. Wird oft als Zauberer betrachtet.

### ***Zundermacher***

Produziert unterschiedliche Produkte aus Kunstleder, das durch die Behandlung eines Baumpilzes hergestellt wird.

### ***Mechatroniker***

Erstellt Programme, die unterschiedlichste Mechanismen steuern. Konzipiert und baut automatisierte Systeme auf. Ermittelt Fehlfunktionen und behebt sie.

**Orakel (Vorhersager, Prophet)**

Sagt die Zukunft voraus und bedient sich dazu magischer Praktiken, der Astrologie und der Beobachtung von Naturphänomenen.

**Personal Shopper**

Verdient seinen Lebensunterhalt mit dem Einkaufen für andere Leute. Im Prinzip kann er alles kaufen, meistens geht es jedoch um Kleidung und Accessoires für seine Kunden.

**Karriereberater**

Hilft bei der Berufswahl und bei der Planung von Bildungs- und Karrierewegen.

**Feuerwehrmann, der Bücher verbrennt**

Verbrennt Bücher und Häuser, wo Bücher versteckt sind. Arbeitet dort, wo Bücher verboten sind und intellektuelle Beschäftigungen als gefährlich gelten.

**Infostylist**

Hilft einer anderen Person, nur die Informationen zu lesen, anzusehen und anzuhören, die sie braucht bzw. die für sie interessant sind. Findet solche Informationen, prüft sie und bringt sie in eine Ordnung.

**Spezialist für Zeitreisen**

Versetzt eine Person in die Vergangenheit, um den Lauf der Dinge zu ändern.

**Telefonist**

Sitzt an einem speziellen Kabelbrett und verbindet durch Umstecken verschiedene Telefonleitungen miteinander.

**Architekt des digitalen Büros**

Gestaltet digitale Büros für Menschen: von Cloud-Programmen bis zu virtuellen Räumen. Analysiert die Anfrage, findet die beste Lösung, denkt das Design durch, erstellt die Software.

**Eisberge-Abschlepper**

Beobachtet treibende Eisberge. Warnt Schiffe vor möglichen Gefahren. Schleppt Eisberge möglichst weit weg von Navigationsrouten.

**Steinfresser**

Schluckt Kiesel und Steine zur Unterhaltung des Publikums. Bietet den Leuten an, eigene Steine zu den Vorstellungen mitzubringen, damit er sie schluckt.

***Hippotherapeut***

Hilft mit Hilfe von therapeutischem Reiten Menschen bei der Behandlung physischer und psychischer Krankheiten und Störungen.

***Mnemonischer Kurier***

Transportiert vertrauliche Daten auf einem Gerät, das in seinem Gehirn implantiert ist und das Kindheitserinnerungen löscht.

***VR-Architekt***

Entwirft Lösungen für Arbeit, Studium und Freizeit in der virtuellen Realität. Entwickelt Software und Geräte unter Berücksichtigung der biologischen und psychologischen Parameter des Benutzers.

***Spielleiter***

Organisiert und moderiert Brettspiele (Rollenspiele) für eine Gruppe von Personen.

***Bematist***

Misst die Entfernung durch Zählen der Schritte.

***Auror***

Arbeitet im Zaubereiministerium. Bekämpft dunkle Zauberer und dunkle Magie.

***Städtischer Bauer***

Organisiert und trüste Bauernhöfe für den Anbau von Pflanzen auf Gebäudedächern in Großstädten aus.

***Kanalisationsjäger***

Sucht in der Kanalisation der Stadt nach Knochenstücken, Metall, Münzen oder anderen wertvollen Gegenständen.

***Tierfutter-Tester***

Bewertet den Geschmack und das Aussehen von Tiernahrung. Solchen Testern ist es zu verdanken, dass man auf Tierfutter-Verpackungen lesen kann „jetzt 38 % leckerer“.

***Technostylist***

Arbeitet an der Schnittstelle zwischen Design und IT. Versieht Kleidung mit Gadgets – Sensoren, Monitoren u. Ä. – zur Verschönerung oder zur Lösung bestimmter Aufgaben.

**Replikanten-Jäger**

Professioneller Detektiv. Spürtt entflozene Replikanten, künstlich erschaffene Menschen, auf und fängt sie ein.

**Persönlicher Straßenreiniger**

Fegt die Straße vor einer reichen Person.

**Faktenchecker**

Überprüft die Glaubwürdigkeit von Informationen. Arbeitet häufig in den Medien: prüft Fakten, Daten, Bilder, Beträge, Quellenangaben, Namen und deren Schreibweise.

**Testkäufer (Mystery Shopper)**

Simuliert einen normalen Kunden und testet so die Qualität der Arbeit und des Services eines Unternehmens. Macht Testkäufe und achtet dabei auf alle Details.

**Spielpädagoge**

Organisiert und trüste Bauernhöfe für den Anbau von Pflanzen auf Gebäudedächern in Großstädten aus.

**Zieglerin**

Reicht bei Bauarbeiten Baumaterialien weiter. Es handelte sich um einen Frauenberuf.

**Gentechniker**

Untersucht, wie sich Eigenschaften lebender Organismen durch Genmanipulation verändern. Führt Experimente mit Klonen durch.

**Experte für gesunde Kleidung**

Kontrolliert die Produktion von Kleidung unter Sicherheits- und Gesundheitsaspekten (Wärmeisolierung, Luftdurchlässigkeit). Designt Kleidung mit Heileffekt und ergänzt sie um smarte Gadgets.

**LEGO-Bauer**

Baut LEGO-Modelle für Freizeitparks und Einkaufszentren zusammen, wenn die betreffenden LEGO-Installationen besonders groß sind und viele Stunden akribischer Arbeit erfordern.

**Traumextraktor**

Dringt in die Träume anderer ein und stiehlt persönliche Informationen. Eine andere Person kann einen solchen Traum nicht von der Realität unterscheiden.

**Professioneller Entschuldiger**

Hilft mit Hilfe von therapeutischem Reiten Menschen bei der Behandlung physischer und psychischer Krankheiten und Störungen.

**Milchmann**

Liefert täglich frische Milch bis vor die Haustür.

**Greenkeeper**

Legt Rasenflächen für Golf, Fußball, Tennis, Rugby und andere Sportarten an und pflegt sie so, dass sie immer in idealem Zustand sind.

**Klinischer Bioinformatiker**

Bei einem ungewöhnlichen Krankheitsverlauf erstellt er ein Computermodell der biochemischen Prozesse, um die Ursachen der Krankheit zu verstehen. Deckt Störungen auf zellulärer und subzellulärer Ebene auf.

**Operator elektronischer Rechner**

Beschäftigt sich mit der Eingabe von Daten in Computer und mit der Datenausgabe. Verarbeitet Daten unter Benutzung elektronischer Rechenmaschinen.

**Gedächtnislöscher**

Entfernt bestimmte Erinnerungen mit einem speziellen Apparat. Vor dem Eingriff erstellt er eine Speicherkarte und notiert alle Momente und Ereignisse, die eine Person vergessen möchte.

**Manager für Weltraumtourismus**

Entwickelt Programme für Reisen in den Weltraum, für den Besuch von Raumstationen in der Erdumlaufbahn und anderen Anlagen im Weltraum, wie etwa Mondbasen.

**Aquanaut**

Erkundet die Tiefen des Ozeans.

**U-Bahn-Drücker**

Quetscht Menschen in überfüllte U-Bahn-Waggons. Arbeitet zu den Stoßzeiten, wenn nicht alle Menschen es schaffen, in die U-Bahn-Züge hineinzukommen.

**Robocop**

Polizeiroboter. Bekämpft Kriminalität. Im Unterschied zum Menschen beurteilt er schwierige Situationen rational und ohne sich von Emotionen leiten zu lassen.

***Unterwasserschweißer***

Errichtet und repariert Metallkonstruktionen im Wasser, um Beispiel für Werften, Offshore-Ölplattformen und Pipelines.

***Computermann***

Führt komplexe mathematische Berechnungen durch.

***Avatar-Operator***

Steuert aus sicherer Entfernung, aus einem Computerraum, Avatare in der virtuellen Realität.

***Designer der persönlichen Sicherheit***

Bewertet das Leben eines Menschen in Hinblick auf alle möglichen Risiken: von einer genetischen Veranlagung zu schweren Erkrankungen bis hin zur Wahrscheinlichkeit von Unfällen oder des Falles, dass die betreffende Person Opfereines Verbrechens wird. Hilft solchen Risiken vorzubeugen.

***Bremser***

Auf das Zeichen des Zugführers hin betätigt er manuell die Bremsen des Eisenbahnwagens, in dem er sich befindet, um den Zug zum Anhalten zu bringen.

***Fahrradfänger***

Holt vom Grund von Teichen (Seen, Flüssen etc.) Fahrräder herauf, die von Parkplätzen am Ufer dort hineingefallen sind.

***Vorkoster***

Probiert vor dem Servieren das Essen für eine wichtige Person (z. B. für ein Mitglied der königlichen Familie), um sicherzustellen, dass es nicht vergiftet ist.

***Doula***

Unterstützt und begleitet eine andere Person emotional und praktisch bei der Geburt eines Kindes, beim Sterben oder in anderen Situationen, die im weitesten Sinne mit der Gesundheit zu tun haben. Hat keine medizinische Ausbildung.

***Berater für gesunde Lebensweise***

Persönlicher Fitnesstrainer. Entwickelt individuelle Trainingsprogramme, hilft beim Planen der Ernährung, analysiert die Dynamik der sportlichen Leistungen.

***Visueller Anthropologe***

Erforscht verschiedene Aspekte des gesellschaftlichen Lebens (geistige und Alltagsaspekte, natürliche Umwelt, Geschichte) durch visuelle Beobachtung, Foto- und Videoaufnahmen.

**Krokodiljäger**

Siedelt große und gefährliche Krokodile und Alligatoren aus Wohngegenden in Zoos oder an andere Orte um.

**Designer barrierefreier Umgebungen**

Macht sich Gedanken darüber, wie man eine geeignete, angenehme Umgebung für Kinder, Senioren und Menschen mit Behinderungen schafft. Designt Spielplätze, Aufzüge für Menschen mit Behinderungen, Schilder für Sehbehinderte, Rampen usw.

**Kunsttherapeut**

Hilft Patienten, emotionale, geistige und körperliche Probleme durch Kunst und kreative Tätigkeit – Malerei, Bildhauerei, Tanz usw. – zu überwinden.

**Treidler**

Zieht Lastkähne mit Seilen. Schiffe wurden dort gertreidelt, wo Stromschnellen zu überwinden waren oder der Kahn gegen die Strömung bewegt werden musste.

**Science-Künstler**

Erschafft Kunstobjekte, die auf wissenschaftlichen Daten und Forschungen basieren. Kombiniert Kunst mit den neuesten Technologien.

**Verkäufer der Erinnerungen**

Kreiert nicht existierende Erinnerungen, die sich die Kunden wünschen, und pflanzt diese in ihr Gehirn ein.

**Nomenclator**

Sagt seinem Arbeitgeber die Namen der Leute vor, die ihn auf der Straße begrüßen.

**Neuropsychologe**

Untersucht Zusammenhänge zwischen Hirnfunktionen, Psyche und Verhalten. Befasst sich mit der Korrektur von Wahrnehmung, Gedächtnis, Aufmerksamkeit, Denken, Sprache und Koordination.

**Stummfilmpianist**

Begleitet die Filmvorführung durch das Spielen von Musikinstrumenten. Macht den Film durch rhythmische Musik oder unerwartet laute Geräusche interessant.

**Guter Hacker**

Hilft Unternehmen, Sicherheitsprobleme in Computersystemen zu finden und zu beheben, damit böswillige Hacker keinen Zugriff auf Daten erhalten.